

2019 全國「創遊微翻轉遊戲式學習」嘉年華

遊戲設計多元選修課程聯合成果發表會實施計畫

一、目的：

「微翻轉遊戲式教學模式」為國立臺灣科技大學應用科技研究所及網路學習研究中心侯惠澤教授主持之迷你數位教育遊戲團隊所發展，運用經由整合遊戲機制、認知與互動理論分析後所設計的 20 分鐘內微型小遊戲來輔助以學生為中心的翻轉教學，強調遊戲活動中便同時具備自主學習、即時診斷與鷹架回饋功能。為配合「微翻轉遊戲式教學模式」，侯惠澤教授團隊開發兩款數位教育遊戲設計編輯器 NTUST MEG XML-based ER Game Maker© 和 NTUST MEG “Finding a Way” Map-based Educational Game Maker© 以及教育桌遊設計課程，並與數所學校進行多元選修課程或專題的合作，鼓勵學生透過教育遊戲設計進行學習，均有豐富的作品及良好的實施成效，特舉辦嘉年華暨遊戲設計多元選修課程成果發表大會，以提供各校交流與觀摩之機會，除了讓更多的教師與學生認識微翻轉教學遊戲，更期待有興趣及熱忱的教師們一同加入臺科大微翻轉遊戲式教學全國教師社群的行列。

2019 全國「創遊微翻轉遊戲式學習」遊戲設計多元選修課程成果發表會之遊戲體驗嘉年華將由各相關課程教師及學生展示其設計之教學遊戲雛型與成品，由專家進行評選，並開放所有教師、學生、以及有興趣之各界人士前來體驗；結束後將進行學生作品講評與頒獎。

二、主辦單位：國立臺灣科技大學應用科技研究所

國立臺灣科技大學網路學習研究中心

國立基隆女子高級中學

基隆市立八斗高級中學

新北市立中和高級中學

三、協辦單位：林口康橋國際高中、桃園市立大溪高級中學、桃園市私立六和高級中學、

桃園市立新屋高級中學、桃園市立壽山高級中學、高雄市私立正義高級中學、

國立中央大學附屬中壢高級中學、國立新竹女子高級中學、基隆市立中山高級中學、

基隆市立暖暖高級中學、臺中市私立弘文高級中學。(按筆畫排序)

四、時間：2019 年 01 月 19 日(星期五) 13:00~16:30、1 月 20 日(星期六)08:30~16:30

五、地點：新北市立中和高級中學行政大樓五樓會議室、六樓會議室、四樓語言教室。

六、參加對象：

(一)參展學校(按筆畫排序)與課程

1. 高雄正義高中「遊戲夢工場」課程
2. 國立新竹女子高級中學
3. 國立基隆女子高級中學「遊戲與 ME」課程
4. 基隆八斗高中「桌遊設計」課程
5. 基隆中山高中「FUN 學後數位教育遊戲設計」課程
6. 基隆暖暖高中「海洋數位教育遊戲設計」課程
7. 新北中和高中「ER-maker 遊戲編輯器」課程
8. 桃園大溪高中「遊戲設計思考 Game Design Thinking」課程
9. 桃園六和高中「創意桌遊設計」課程
10. 桃園新屋高中「手創社」社團課程
11. 桃園壽山高中「遊戲式學習」課程
12. 臺中弘文高中「玩學創遊」課程

(二)參訪學校及創遊共備團(按類別及筆畫排序)

1. Rejoice Solve Science 原來科學好好玩---新竹女中教師社群
2. 八斗高中創遊微翻轉課程教師成長社群
3. 中南區創遊微翻轉教師社群
4. 丹鳳高中跨校夢團隊
5. 基隆區創遊微翻轉跨校共備教師社群
6. 暖暖高中「海洋創客思維養成」課程
7. 暖暖高中海洋創課教師專業成長社群

(三)邀請評審

ER Maker 密室脫逃組：

- 1、國立中央大學 學習與教學研究所 詹明峰教授
- 2、國立政治大學 圖書資訊與檔案學研究所 李明娟博士
- 3、桃園市立大溪高級中等學校 林芙蓉老師

Map 街景地圖組：

- 1、國立政治大學 數位內容學程 陳聖智教授
- 2、桃園市立大溪高級中等學校 巫昶昕老師
- 3、基隆市立暖暖高級中學 王嘉萍老師

桌遊組：

- 1、國立宜蘭大學資訊工程學系 朱志明教授
- 2、2PLUS 桌上遊戲設計工作室 王亞灣執行長
- 3、中華民國遊戲教育協會 劉力君主任講師
- 4、國立臺灣科技大學 應用科技所 房穎桑研究生

(四)產學合作廠商代表

(五)其他有興趣之人士

七、議 程：

日期	時間	內容
108 年 1 月 19 日 (六)	13:00~13:30	報到
	13:30~14:00	比賽規則說明
	14:00~15:30	ER-maker 黑客松大賽
	15:30~16:00	評審講評及結算
	16:00~16:30	頒獎及合照
108 年 1 月 20 日 (日)	08:30~ 09:00	報到
	09:00~ 09:30	開幕式、貴賓致詞(大合照)
	09:30~11:30	數位遊戲設計交流體驗暨審查 ER-maker 組評分(每組 8 分鐘)、街景地圖組評分(每組 8 分鐘)
	11:30~12:00	桌遊組場佈時間
	12:00~13:00	午餐時間
	13:00~15:00	桌上遊戲設計交流體驗暨審查 桌遊組評分(每組 8 分鐘)
	15:30~16:00	休息及交流時間
	16:00~16:30	頒獎與講評
	16:30~	賦歸

八、經費預算：由教育部國民及學前教育署下授優質化、均質化計畫及新北市旗艦計畫專款支應

九、本計畫經陳 校長核可後實施，修正時亦同。